

**Fejér Vármegye 2025/2026. évi férfi asztalitenisz
csapatbajnokságának versenykiírása**

1. A bajnokság célja:

Rendszeres versenyzési lehetőség biztosítása a vármegyében működő szakosztályok részére, a sportág népszerűsítése, a sportkörü munka erősítése, a csapatok erőssorrendjének megállapítása, valamint a 2025/2026. évi Fejér Vármegyei csapatbajnoki cím eldöntése.

2. A bajnokság ideje, helye: 2025.09.01. - 2026.06.30.

Az egyes mérkőzéseket a sorsolásban rögzített időben, a sorsolásban elől álló csapat megadott játékhelyén kell lejátszani. A mérkőzéseket közös megegyezéssel, lehetőleg a mérkőzést megelőző héten történő bejelentéssel más időpontban is le lehet játszani a Versenybírószabály engedélyével. A halasztott/előre hozott mérkőzéseket az eredeti időponthoz képest lehetőleg 3 héten belül le kell játszani.

3. A bajnokság rendezője:

Fejér Megyei Asztalitenisz Szövetség

Versenybírószabály: Elnök: Táborosi András

Helyettes: Csizmadia Máté

4. A bajnokság résztvevői:

A vármegyében működő azon szakosztályok csapatai, amelyet egyesületük benevez és megfelelnek az alábbi feltételeknek:

- regisztráltak a PONGER rendszerben és határidőig nevezésüket benyújtották, a melléklet nevezési lapon
- legalább 2 db azonos márkájú asztallal rendelkeznek
- mérkőzésenként legalább 4 db azonos márkájú, 40+ plastik labdát tudnak a játékosok rendelkezésére bocsátani
- a játéktér mérete eléri asztalonként a 10 x 5 x 3 m-t (Versenybírószabály eltérést engedélyezhet)
- min. 4 játékosal rendelkeznek
- **a csapatban csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik a MOATSZ által kiadott érvényes versenyzési engedéllyel és érvényes sportorvosi igazolással rendelkeznek**
- *Annak a játékosnak, akinek a MOATSZ nyilvántartó rendszerében (PONGER) nem szerepel a sportorvosi érvényességi dátuma, az nem vehet részt csapatbajnoki mérkőzésen és ha mégis szerepelt, akkor annak játéka jogosulatlanul minősül - azzal a*

kivétellel, ha a mulasztást hitel érdemlően tudja igazolni – tehát volt érvényes sportorvosija a mérkőzésen - a versenybíróság felé és feltöltést a lehető legrövidebb időn belül (max. 48 óra) pótolja.

5. Bajnoki számok:

A csapatbajnoki mérkőzéseket 4 fős csapatokkal 16 egyes és 2 páros mérkőzéssel játsszák. Bármely játékos első egyéni mérkőzése után a mérkőzés előtt megadott cserejátékokkal lecserélhető. A csapatvezetőnek a csere előtt kell jelezni a játékos beállítását.

Ezt követően további cserékre nincs lehetőség.

A csapatbajnokságban valamennyi mérkőzés 3 nyert játszmáig tart.

A bajnokságban a mérkőzéseket végig le kell játszani.

6. Lebonyolítás:

A győzelemért 3 pont, a döntetlenért 2 pont, a vereségért 1 pont a játék nélküli vereségért 0 pont jár. Azonos pontszám esetén a holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredménye dönt az egymás ellen szerzett pontok száma, az egyéni győzelmeik aránya, a játszmaarány és a pontok aránya sorrendben. Amennyiben az is egyenlő, úgy a bajnoki címet további mérkőzésen kell eldönteni.

A bajnokság a csapatok két teljes fordulót játszanak – őszi és tavaszi –, melyek során minden csapat minden csapattal játszik.

Amennyiben 12-nél több csapat nevez a bajnokságra, akkor a lebonyolítás az előző szezonhoz hasonlóan a következő képen alakul:

Az őszi fordulóiban minden csapat játszik minden csapattal, a pályaválasztó csapat játékhelyén (az őszi fennmaradó fordulókat a tavaszi szezon kezdetén játsszák le a csapatok). Az őszi forduló alapján a legjobb x helyezést elérő csapat alkotja a felső házat, míg a x helyezettől az utolsó helyezettig az alsó házat. A felső és az alsó házba jutott csapatok az őszi szezonban egymás ellen elért eredményeiket magukkal viszik a tavaszi szezonra. A tavaszi szezonban a felső- és alsó házba jutó csapatok szintén egy kört játszanak.

A tavaszi felső és alsó ház létszáma függ az induló csapatok számától, páratlan csapatszám esetén a felső házban lesz a több csapat.

A felső ház és az alsó ház között nincs kiesés és feljutás.

Az eredmények rögzítése és a bajnoksága követhetősége a Ponger rendszerében történik.

7. Költségek:

A díjazás költségeit a FMATSZ viseli, a rendezés költségeit a pályaválasztó, míg az utazás stb. költségeit a vendégcsapat viseli.

8. Óvás, fellebbezés:

A megyei osztályban az óvási díj 3.000,- Ft, melyet a FMATSZ bankszámlájára kell befizetni "Óvási díj" megjelöléssel. A befizetés igazolásául szolgáló bizonylat másolatát csatolni kell az óvási kérelemhez. Ennek hiányában az óvás érdemi vizsgálat nélkül elutasításra kerül.

A fellebbezési díj az óvási díj kétszerese (6.000,- Ft), melyet a fellebbezés benyújtásakor kell megfizetni "Fellebbezés" megjelöléssel! Az erről szóló igazolást csatolni kell a fellebbezési kérelemhez! Ennek hiányában a fellebbezés érdemi vizsgálat nélkül elutasításra kerül.

Eredményes fellebbezés esetén a fellebbezési díj visszafizetésre kerül!

Amennyiben a Versenybírószám határozata ellen valamelyik érdekelt fél fellebbezést nyújt be, akkor azt a MOATSZ Fellebbviteli Bizottságának kell megküldeni és a fellebbezési díjat is a MOATSZ számlájára kell befizetni.

9. Általános szabályok:

- a) A mérkőzéseken párosban a szakosztályok olyan versenyzőket is szerepeltethetnek, akik az egyesben nem játszanak.
- b) A bajnokság során egy versenyző csak egy egyesület színeiben játszhat csapatbajnoki mérkőzésen még akkor is, ha év közben átigazolásra került.
- c) A csapatbajnokságban csak azok a versenyzők vehetnek részt, akik a csapatbajnokságra érvényes teljes körű versenyzési engedéllyel és érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkeznek, legkésőbb december 20-ig az adott szakosztály igazolt játékosai, de a bajnoki szezonban más egyesület csapatában nem játszottak.
- d) Egy bajnoki héten ugyanazon versenyző csak egy felnőtt csapatbajnoki mérkőzésen játszhat. Ha valamelyik játékos jogosulatlanul játszik, úgy az alacsonyabb osztályú mérkőzésen való szereplést kell jogosulatlan játéknak tekinteni.
- e) A pályaválasztó köteles, legalább 30 perccel, a mérkőzés megkezdése előtt egy asztalt és két a mérkőzésen használt labdát a vendégek rendelkezésére bocsátani azok közül, amelyen a mérkőzést játsszák.
- f) A csapatmérkőzés zavartalan lebonyolításáért a vendéglátó felelős.
- g) A mérkőzésre a csapatoknak lehetőleg azonos színű mezben kell kiállniuk.
- h) A bajnokság sportszerű és tiszta lebonyolítása érdekében minden csapat köteles minden mérkőzésen a győzelem, illetve a legjobb eredmény elérése érdekében sportszerűen küzdeni, még akkor is, ha a mérkőzés végeredménye az ő végső helyezése szempontjából már nem bír jelentőséggel.
- i) A vármegyei bajnoki mérkőzéseket 2 asztalon, folyamatosan, a mérkőzéslapon feltüntetett sorrendben kell lejátszani. Ha a hazai csapat szabályszerűen képes 3 versenyzővel csapatbajnoki mérkőzést rendezni, akkor választhatja a 3 asztalos

lebonyolítást (a vendégcsapat külön jóváhagyása nélkül). Több asztal használatára is lehetőség van, amennyiben a vendégcsapat ehhez hozzájárul.

- j) Az asztalonként min. 10 x 5 x 3 m-nél kisebb méretű játéktér használatára csak a Versenybírószám adhat engedélyt. A nem engedélyezett, az előírásnál kisebb méretű játéktér használata óvási ok!
- k) A vármegyei bajnokságban bármely korcsoportú utánpótláskorú versenyző szerepelhet a korosztályára vonatkozó sportorvosi előírások betartásával (újonc, serdülő, ifj. korú játékosok esetén fél évig érvényes a sportorvosi igazolás)

10. Feljutás eldöntése:

A vármegyei bajnoki címet nyert csapatnak lehetősége lesz indulni az NB III-ba, vagy közvetlenül vagy a MOATSZ által kiírt helybetöltőn történő részvétel után.

Amennyiben a bajnokcsapat nem kíván indulni az NB-s bajnokságban, helyette a 2. vagy 3. helyezett csapat nevezhető.

11. Díjazás:

A bajnokság 1-3. helyezettjei éremdíjazásban részesülnek.

12. Nevezés:

A nevezési határidő: **2025. augusztus 20.**

A nevezést a PONGER rendszerben, az adott osztályt (ligát) kiválasztva, a nevezési felületen (a NEVEZÉS gombot megnyomva), a szükséges adatok kitöltésével kell megtenni, majd a nevezési lapot fel is kell tölteni.

A feltöltött nevezési lapot a taborosia@gmail.com E-mail címre is el kell küldeni!

Amennyiben valamelyik csapat nem kíván a Vármegyei bajnokságban indulni, kérjük, hogy a nevezési határidőig jelezze nemleges szándékát a fenti címen.

13. Egyéb rendelkezések:

- a) A mérkőzések - valamennyi rovatát tartalmazóan - olvashatóan kell kitölteni és aláírni. Amennyiben az aláírás nem olvasható, alatta az aláíró nevét nyomtatott betűvel is rögzíteni kell. A mérkőzés eredményét a mérkőzés lejátékozását követő 48 órán belül a pályaválasztó csapatnak be kell rögzítenie a PONGER rendszerbe, a mérkőzések egyidejű feltöltésével együtt, melyet ezt követően az ellenfél csapatának 48 órán belül ellenőriznie kell. Ha a mérkőzés eredményét a vendégcsapat nem ellenőrzi, akkor a mérkőzés eredménye automatikusan hivatalossá válik.
- b) Csak az ITTF által jóváhagyott, a MOATSZ által kiadott listán szereplő ütőborítással lehet játszani! Más, nem hitelesített lapok használata óvási ok!
- c) A mérkőzések előtt a csapatoknak kölcsönösen meg kell győződnie a versenyengedélyek meglétéről és azok szabályosságáról. A versenyengedélyek

mellett, ha szükséges be kell mutatni a személyazonosságot igazoló okmányt is! Ezek hiányában nem állhat asztalhoz a versenyző. Ellenkező esetben játéka jogosulatlan játéknak minősül.

- d) A mérkőzéseket közös megegyezéssel, lehetőleg a mérkőzést megelőző héten történő bejelentéssel más időpontban is le lehet játszani a Versenybíróság engedélyével. A halasztott/előre hozott mérkőzéseket az eredeti időponthoz képest lehetőleg 3 héten belül le kell játszani! Amennyiben a felek nem tudnak megegyezni, a versenybíróság tűzi ki az új időpontot.
- e) A pályaválasztói jog felcserélése a versenybíróság beleegyezésével lehetséges.
- f) A mérkőzések hétköznap nem kezdődhetnek 17:00 óra előtt, valamint a 18:30 után kezdődő mérkőzésekre a hazai csapat 3 asztalt köteles biztosítani.
- g) Nem azonos osztályban szereplő csapatok (első, második, harmadik stb.) esetében elveszti az alacsonyabb osztályban való szereplés jogát a bajnoki év hátralévő mérkőzéseire – az egyébként játékra jogosultak közül – az a játékos, aki öt mérkőzésen szerepelt a szakosztály magasabban rangsorolt csapatában. A magasabb osztályokban való szereplés összeadódik.
- h) A vármegyei bajnokságban, ha egy egyesület több csapatot indít, akkor az a játékos amelyik az egyik csapatban már játszott a másik csapatban nem szerepelhet.**
- i) A bajnokságban ajánlott minél több utánpótlás korú versenyző szerepeltetése.
- j) Amennyiben valamelyik csapat nem áll ki a soros mérkőzésére és erre nem tud a Versenybíróság számára elfogadható okot felhozni, esetenként 2 büntetőpont levonásával kell sújtani! Harmadik eset után kizárásra kerül a csapatbajnokságból!
- k) Amennyiben a nevezési lap benyújtása után az asztal vagy labda típusában változás lenne, úgy azt a FMATSZ-szal és az ellenfelekkel írásban közölni kell, legkésőbb a mérkőzés lejátszását megelőzően 10 nappal.
- l) A bajnoki hét hétfőn 0 órától vasárnap 24 óráig tart.

Tervezzük egy Megyei II. osztályú "teljesen amatőr" bajnokság indítását kellő számú érdeklődés esetén, ahol bárki saját felelősségére indulhatna orvosi igazolás és egyéb regisztráció nélkül, 3 fős csapatokkal (1 páros 9 egyéni mérkőzés). Ennek a feltételeit majd külön versenykiírás fogja tartalmazni.

Minden itt nem szabályozott kérdésben a MOATSZ játékszabályok, az elnökségi állásfoglalások és a 2025/2026. évi NB-s versenykiírás aktuális pontjai az irányadóak.

2025.07.30.

Táborosi András
versenybíróság elnök

Csimadia Máté
versenybíróság alelnök

NEVEZÉSILAP

A benevezendő csapat neve:

A sportkör neve, címe:

SE elnök neve, e-mail címe:

Szakosztályuk értesítési címe (név, cím):

Telefon (mobil):

E-mail:

Mérkőzések helye:

Hazai mérkőzés időpontja:

A mérkőzéseken használt asztal típusa, színe, száma:

A mérkőzéseken használt 3 csillagos 40+-os plastik labda típusa:

Játéktér mérete asztalonként:

Játékosok erőssorrendje:

1.....2.....

3.....4.....

Megjegyzések, kérések:

.....

Dátum:

.....
Sportköri elnök

P.H.

.....
Szakosztályvezető